



INSTITUCIÓN EDUCATIVA MARÍA AUXILIADORA -
ELÍAS - HUILA Código DANE: 24124400085 Rut:
891.103.341-2 GUIA PEDAGOGICA

2021

Actividades pedagógicas en casa por covid
-19

GUÍA PEDAGÓGICA

Municipio de Elías

Área o Asignatura:	TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA	Grado:	11	Periodo:	1	Semana:	Semanas 1,2, 3,4 Del 25 enero al 19 febrero
Nombre de Docente:	ING. MONICA ROCIO PARRA HURTADO	Sede:	CENTRAL				
Desempeño, estándar, DBA o competencia esperada:	Identifica las herramientas básicas para manejar el lenguaje de programación Visual Basic						
Objetivo de la actividad:	Identifica las herramientas básicas para manejar el lenguaje de programación Visual Basic						
Duración:	3 horas						
Unidad, Tema:	Visual Basic Introducción a Visual Basic. Entorno del lenguaje de programación , Creación de un proyecto en Visual Basic, Creación de formularios Propiedades de los formularios Objeto Label, Propiedades del objeto Label, Objeto TextBox , Propiedades de los Textbox , Objeto CommandButton, Propiedades de los CommandButton						

1. Motivación (disposición de lo humano al aprendizaje).

Antes de iniciar, recuerda: tener un lavado de manos constante con agua y jabón, desinfectar superficies y proteger tu sistema respiratorio para evitar el contagio del COVID-19. Recuerda establecer y cumplir con tu rutina y tus responsabilidades, de esto depende que a pesar de las circunstancias logremos salir adelante. No olvides que puedes conectarte a asesorías virtuales a través de la plataforma Zoom en el enlace creado que será compartido por WhatsApp del grupo

El trabajo de esta guía es individual, así que **QUÉDATE EN CASA**



BIENVENIDOS QUERIDOS ESTUDNAITES

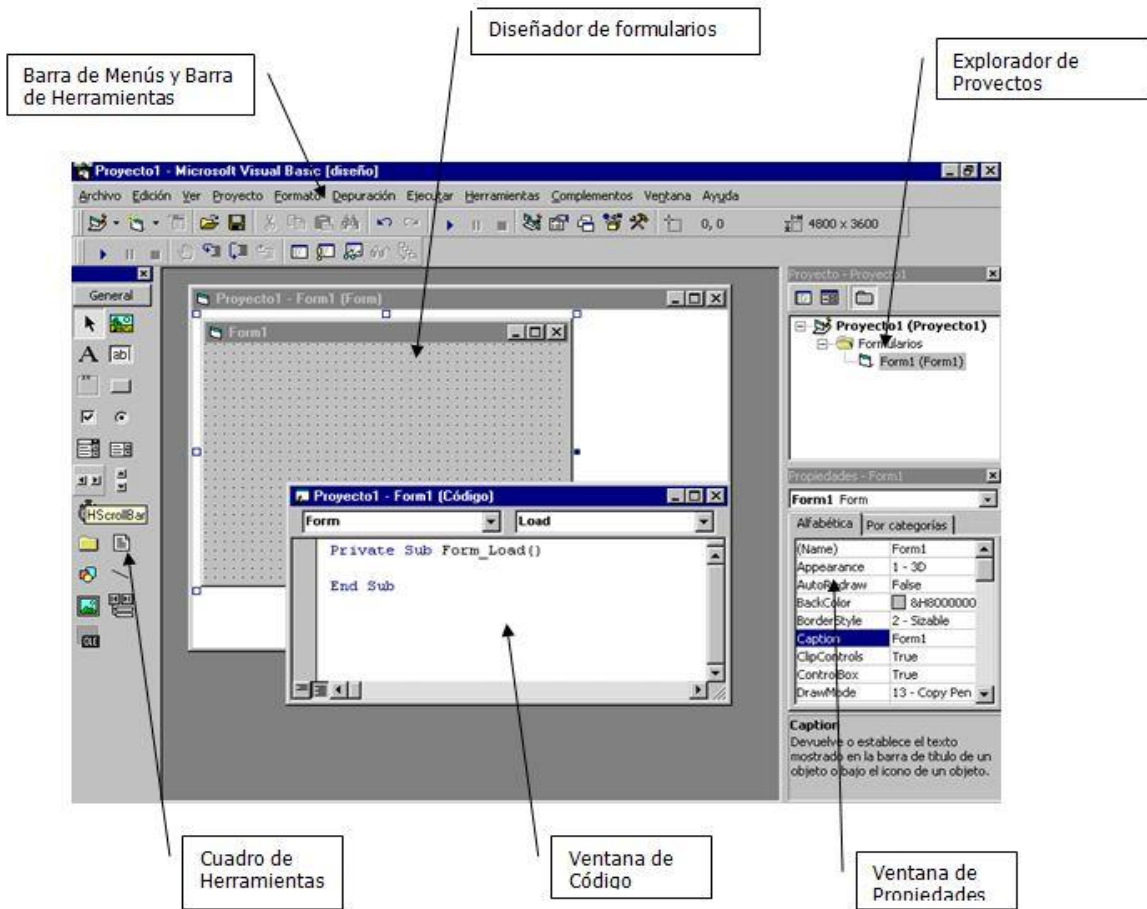
2. lenguajes de programación

Introducción a Visual Basic Generalidades

Visual Basic es un lenguaje de programación de los llamados "visuales", puesto que parte de la programación que se realiza con él se basa en la utilización de elementos visuales. La palabra "Visual" hace referencia al método que se utiliza para crear la interfaz gráfica de usuario. En lugar de escribir numerosas líneas de código para describir la apariencia y la ubicación de los elementos de la interfaz, simplemente podemos agregar objetos prefabricados en su lugar dentro de la pantalla, que ahorran mucho tiempo de programación y que sobrepasan el concepto de la programación convencional en cuanto a la estructura secuencial del programa.

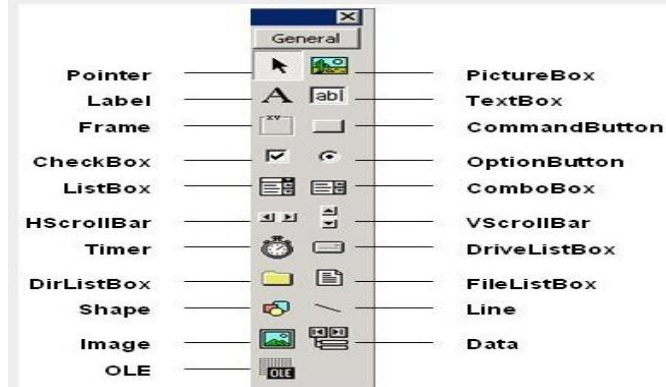
Podríamos decir que Visual Basic es un lenguaje orientado a eventos. En las aplicaciones tradicionales o "por procedimientos", la aplicación es la que controla qué partes de código y en qué secuencia se ejecutan. La ejecución comienza con la primera línea de código y continúa con una ruta predefinida a través de la aplicación, llamando a los procedimientos según se necesiten.

Entorno de visual Basic



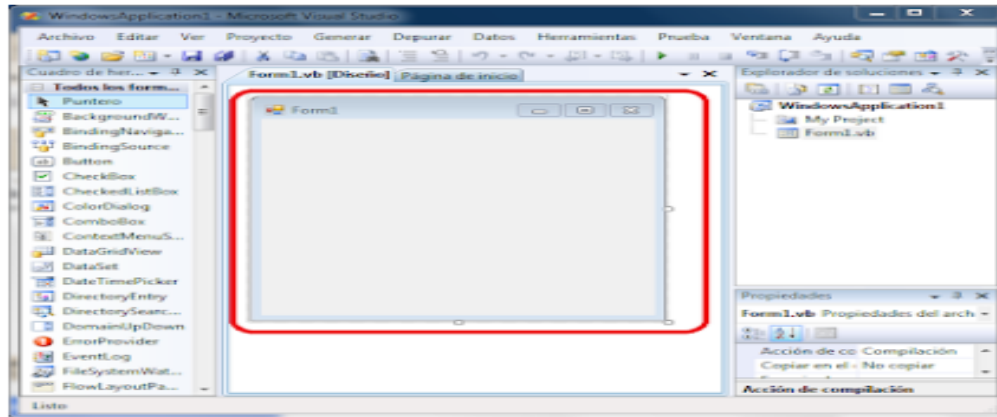
3. continuación temáticas

Herramientas:



FORMULARIOS: PROPIEDADES, EVENTOS Y MÉTODOS

El formulario es el primer objeto o control que se visualiza en Visual Basic y constituye la pantalla o ventana sobre la que se colocan otros objetos o controles como etiquetas, controles de texto, botones, etc. y por supuesto el código necesario de nuestros programas, por lo tanto constituirán la Interfaz de usuario.



PROPIEDADES DEL FORMULARIO

Nombre: En todo control la primera propiedad que debe establecerse es el nombre del objeto,

BackColor: Permite cambiar el color del fondo del formulario

BackgroundImage: Establece una imagen como fondo del formulario

BackgroundImageLayout: Diseño de la imagen de fondo: None, Tile, Center, Stretch, Zoom

ControlBox: Determina si la ventana tiene o no botones de control

Cursor: Cursor que aparecerá al pasar el puntero por el formulario, se visualizará sólo en tiempo de ejecución (f5)

FormBorderStyle: Establece el estilo del borde del formulario

Icon: Indica el ícono del formulario es decir aquel que va en la barra de título, se visualizará también en la barra de tareas de windows cuando el formulario se minimiza

MaximizeBox: Permite que el botón de maximizar que se encuentra en los botones de control se encuentre habilitado o no (se puede utilizar o no)

MinimizeBox: Permite que el botón de minimizar que se encuentra en los botones de control se encuentren habilitado o no.

ShowIcon: Indica si un ícono se muestra o no en la barra de título del formulario

Text: Representa el texto que se visualizará en la barra de título (no confundir con el nombre)

4. Actividades a desarrollar por el estudiante

Actividades todo escrito en el cuaderno no se acepta digital

1. Realiza la lectura sobre visual Basic y copia en tu cuaderno lo que significa este
2. Dibuja el entorno de visual Basic para que te vayas familiarizando con dicho entorno no se acepta impresión
3. Dibuja cada uno de las herramientas cada una por aparte con su respectivo nombre
4. Realiza la lectura de las propiedades del formulario debes tenerlos cuando trabajes con visual Basic
5. En los ejercicios que se irán trabajando durante el periodo realizaremos, un formulario con usuarios y contraseña, una calculadora, y otros ejercicios de imágenes, pensando en esos ejercicios que a nosotros debemos hacer una pantalla de inicio que conecte todos esos formularios utiliza tu creatividad y diseña como quisiera que fuera tu pantalla de inicio utiliza colores, imágenes letras etc.

Toma fotografía de las actividades hechas y envía al WhatsApp de tu docente Nombre de la Docente Ing. MONICA ROCIO PARRA HURTADO CEL. 3166992314 en el horario de 8:00 am a 12:00 pm y de 2:00 pm a 6:00 pm

También Puedes descargar en tu celular la aplicación tap scanner y escanear tus trabajos para poder ser visto mejor por tu docente

5. Cierre – Criterios de Evaluación formativa.

La presente actividad tendrá una nota valorativa en el porcentaje académico del primer periodo. Además, constituirá parte del aprendizaje práctico de la escuela en casa. Se pide a los estudiantes realizar muy bien sus trabajos en orden buena letra y clara se tendrá en cuenta para la nota

Fecha límite de entrega 19 de febrero 2021 hora 6:00 pm de ahí en adelante deberán presentar nota escrita por su padres especificando el por qué no ha entregado trabajos y se calificara sobre 4.0

6. Referencias de consulta de profundización.

<https://es.justexw.com/tutoriales/tutorial-de-visual-basic-para->